**RAPPELS JEU VIDÉO**

**POUR LE MENU**

1) Pour le fond de menu principal : forêt tropicale de Marlène !

2) Au moment ou on met pause pendant le jeu : le menu principal réapparaît (disponible en PNG transparent sur le drive en FR et EN) et le jeu (qui devient le fond) se floute. **SI POSSIBLE FAIRE UNE TRANSITION TYPE FONDU ENTRE CHAQUE AFFICHAGE !**

3) Quand on clique sur le menu “HELP” le fond devient : le jeu vidéo en pause déjà flouté + le mesure principal qui devient flouté à son tour pour qu'on puisse bien visualiser les instructions du jeu. **SI POSSIBLE FAIRE UNE TRANSITION TYPE FONDU ENTRE CHAQUE AFFICHAGE !**

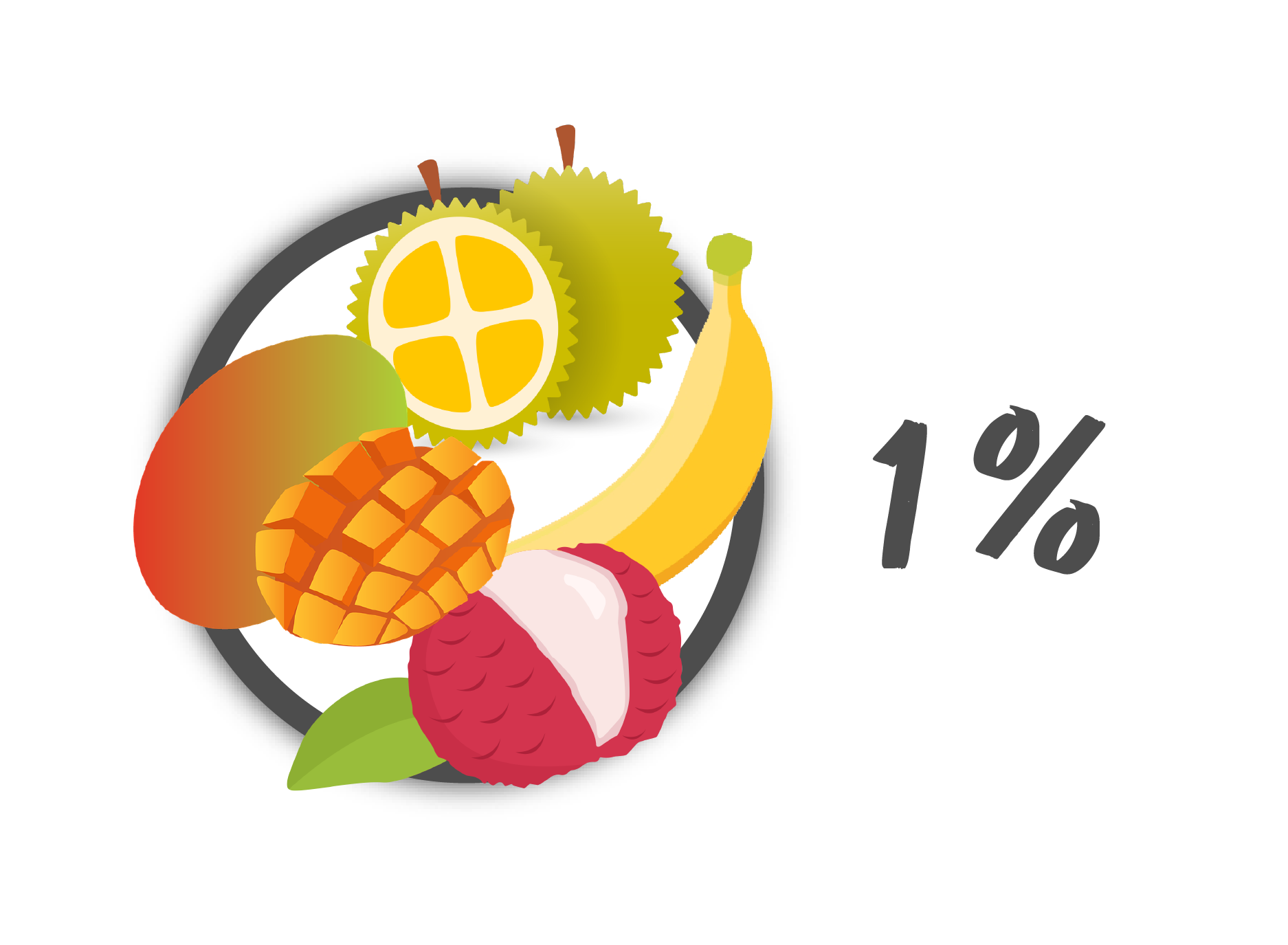
**POUR LE TUTORIEL CLAVIER** (avant lancement du niveau 1)

Dans la mesure du possible **lancer une démo avant le niveau 1** où on voit Loran sauter, avancer et reculer (sans contrôle du joueur puisqu’il s’agit d’une démo/tuto). En fonction de l’action montrée en image, afficher l’instruction avec la touche concernée (les 3 PNG en fond transparent pour ces 3 actions sont prêts à l’emploi sur le drive dans le dossier *EXPLICATION TUTO*).

**POUR LA JAUGE FRUITS**

Pour rappel, **100 fruits = 1 vie**. Il faut donc en mettre assez pour que le joueur puisse en récolter suffisamment avant le combat avec le BOSS du niveau.

Pour diversifier, mettre des BANANES, des MANGUES, des DURIANS et des LITCHIS en bas mais aussi en hauteur dans le vide ou sur les bûches de bois en suspension.

Pour jauger le nombre de fruits récoltés, faire apparaître en suffisamment gros “l'icône FRUITS” en haut à droite de l’écran. Elle est disponible en PNG fond transparent dans le dossier qui porte ce même nom sur le drive. Afficher à côté le % de fruits accumulé avec la police GOODBRUSH comme ci-dessous.

**POUR CHAQUE IMAGE PNG, TU REMARQUERAS UNE VERSION AVEC TEXTE FONCÉ ET UNE VERSION AVEC TEXTE BLANC. A TOI DE VOIR SELON LE FOND SUR LEQUEL LE PNG SERA POSÉ, LAQUELLE DES 2 VERSIONS CONVIENT LE MIEUX. CEPENDANT, SI TU PARS SUR DU TEXTE BLANC POUR LE MENU HELP, ESSAYE DE RESTER DANS LE TEXTE BLANC POUR LE TUTORIEL PAR EXEMPLE !**